



SECRETARÍA DE FINANZAS
DIRECCIÓN ADMINISTRATIVA

NOMBRE DEL COMISIONADO: CÉSAR GARCÍA NAVARRETE

NÚM. DE ORDEN DE COMISIÓN: SF/GIRA/0513/2025

OBJETO DE LA COMISIÓN: ESTRATEGIA TRABAJO QUE TRANSFORMA TU MUNICIPIO Y REUNIÓN CON AUTORIDADES MUNICIPALES

LUGAR DE COMISIÓN: MARISCALA DE JUÁREZ, SAN MARTÍN ZACATEPEC, SAN MIGUEL AMATITLÁN, ZAPOTITLÁN LAGUNAS Y SAN SIMÓN ZAHUATLÁN; OAXACA

FECHA DE COMISIÓN: 01, 02, 03 Y 04 DE MAYO DE 2025

INFORME DE ACTIVIDADES

DÍA 01 DE MAYO DE 2025

- * ME TRASLADE DE LA CIUDAD DE OAXACA HACIA MARISCALA DE JUÁREZ.
- * ME DIRIGI AL PALACIO MUNICIPAL, EN DONDE APOYE EN LA REUNIÓN CON AUTORIDADES MUNICIPALES Y DEPENDENCIA ENCARGADA DEL EVENTO.
- * AL TERMINAR, ME TRASLADE HACIA SAN MARTÍN ZACATEPEC.
- * ME DIRIGI AL PALACIO MUNICIPAL, EN DONDE APOYE EN LA REUNIÓN CON AUTORIDADES MUNICIPALES Y DEPENDENCIA ENCARGADA DEL EVENTO.
- * AL TERMINAR, ME TRASLADE HACIA SAN MIGUEL AMATITLÁN.
- * ME DIRIGI AL PALACIO MUNICIPAL, EN DONDE APOYE EN LA REUNIÓN CON AUTORIDADES MUNICIPALES Y DEPENDENCIA ENCARGADA DEL EVENTO.
- * AL TERMINAR EL EVENTO, ME TRASLADE HACIA HUAJUAPAN DE LEÓN EN DONDE PERNOCTE.

DÍA 02 DE MAYO DE 2025

- * ME TRASLADE HACIA MARISCALA DE JUÁREZ.
- * ME DIRIGI A LA CANCHA MUNICIPAL Y APOYE EN LA RECEPCIÓN DE LOS INVITADOS ESPECIALES AL EVENTO.
- * AL TERMINAR EL EVENTO, ME TRASLADE HACIA SAN MARTÍN ZACATEPEC.
- * ME DIRIGI A LA CANCHA MUNICIPAL Y APOYE EN LA RECEPCIÓN DE LOS INVITADOS ESPECIALES AL EVENTO.
- * AL TERMINAR EL EVENTO, ME TRASLADE HACIA SAN MIGUEL AMATITLÁN.
- * ME DIRIGI A LA CANCHA MUNICIPAL Y APOYE EN LA RECEPCIÓN DE LOS INVITADOS ESPECIALES AL EVENTO.
- * AL TERMINAR EL EVENTO, ME TRASLADE HACIA HUAJUAPAN DE LEÓN EN DONDE PERNOCTE.

DÍA 03 DE MAYO DE 2025

- * ME TRASLADE HACIA ZAPOTITLÁN LAGUNAS.
- * ME DIRIGI A LA CANCHA MUNICIPAL Y APOYE EN LA RECEPCIÓN DE LOS INVITADOS ESPECIALES AL EVENTO.
- * AL TERMINAR, ME TRASLADE HACIA SAN SIMÓN ZAHUATLÁN.
- * ME DIRIGI A LA CANCHA MUNICIPAL Y APOYE EN LA RECEPCIÓN DE LOS INVITADOS ESPECIALES AL EVENTO.